

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

KCS北九州情報専門学校

(1) 大学併修科

※1コマ90分授業です

| 科目区分 | 必須・選択の別 | 科目番号 | 授業科目 | 1年次 年間 授業 時数 | 2年次 年間 授業 時数 | 3年次 年間 授業 時数 | 4年次 年間 授業 時数 | 授業 時間 合計 | シラバス上の表記 (1コマ90分) | | | | 実務経験者 の授業 | 実務経験講 師時間 |
|------|---------|--------|--------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|----------------|----------------------|----|--------|------------|--------------|--------------|
| | | | | | | | | | コマ数 | 講義 | 演習 | 実習 | | |
| | | | | | | | | | 専門 | 必須 | コア-103 | データとアルゴリズム | | |
| | | 共通-102 | システム設計 | 60 | | | | 60 | 30 | 30 | | | ○ | 60 |
| | | シス-208 | オブジェクト指向プログラミング1 | | 90 | | | 90 | 45 | 15 | | 30 | ○ | 90 |
| | | 大学-402 | Androidアプリケーション開発1 | | | | 90 | 90 | 45 | 15 | | 30 | ○ | 90 |
| | | | | | | | | | | | | 合計: | 330 | |

(2) システムエンジニア科

| 科目区分 | 必須・選択の別 | 科目番号 | 授業科目 | 1年次 年間 授業 時数 | 2年次 年間 授業 時数 | 3年次 年間 授業 時数 | 4年次 年間 授業 時数 | 授業 時間 合計 | シラバス上の表記 (1コマ90分) | | | | 実務経験者 の授業 | 実務経験講 師時間 |
|------|---------|--------|----------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|----------------|----------------------|----|--------|------------|--------------|--------------|
| | | | | | | | | | コマ数 | 講義 | 演習 | 実習 | | |
| | | | | | | | | | 専門 | 必須 | コア-103 | データとアルゴリズム | | |
| | | コア-106 | システム開発と情報戦略 | 30 | | | | 30 | 15 | 12 | 3 | | ○ | 30 |
| | | シス-201 | Webアプリケーション構築1 | | 90 | | | 90 | 45 | 3 | | 42 | ○ | 90 |
| | | シス-305 | 実践システム開発演習 | | | 30 | | 30 | 15 | | 15 | | ○ | 30 |
| | | | | | | | | | | | | 合計: | 240 | |

(3) ゲームクリエイター科

| 科目区分 | 必須・選択の別 | 科目番号 | 授業科目 | 1年次 年間 授業 時数 | 2年次 年間 授業 時数 | 3年次 年間 授業 時数 | 4年次 年間 授業 時数 | 授業 時間 合計 | シラバス上の表記 (1コマ90分) | | | | 実務経験者 の授業 | 実務経験講 師時間 |
|------|---------|--------|------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|----------------|----------------------|----|--------|------------|--------------|--------------|
| | | | | | | | | | コマ数 | 講義 | 演習 | 実習 | | |
| | | | | | | | | | 専門 | 必須 | コア-103 | データとアルゴリズム | | |
| | | コア-104 | アルゴリズム | 30 | | | | 30 | 15 | 15 | | | ○ | 30 |
| | | コア-106 | システム開発と情報戦略 | 30 | | | | 30 | 15 | 12 | 3 | | ○ | 30 |
| | | MM-204 | オブジェクト指向プログラミング1 | | 90 | | | 90 | 45 | 21 | 6 | 18 | ○ | 90 |
| | | | | | | | | | | | | 合計: | 240 | |

(4) ITソリューション科 プログラム&AI専攻

| 科目区分 | 必須・選択の別 | 科目番号 | 授業科目 | 1年次 年間 授業 時数 | 2年次 年間 授業 時数 | 3年次 年間 授業 時数 | 4年次 年間 授業 時数 | 授業 時間 合計 | シラバス上の表記 (1コマ90分) | | | | 実務経験者 の授業 | 実務経験講 師時間 |
|------|---------|--------|------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|----------------|----------------------|----|--------|--------|--------------|--------------|
| | | | | | | | | | コマ数 | 講義 | 演習 | 実習 | | |
| | | | | | | | | | 専門 | 選択 | コア-104 | アルゴリズム | | |
| | | シス-208 | オブジェクト指向プログラミング1 | | 90 | | | 90 | 45 | 15 | | 30 | ○ | 90 |
| | | シス-209 | オブジェクト指向プログラミング2 | | 60 | | | 60 | 30 | 7 | | 23 | ○ | 60 |
| | | | | | | | | | | | | 合計: | 180 | |

(5) ITソリューション科ビジネスIT専攻

| 科目区分 | 必須・選択の別 | 科目番号 | 授業科目 | 1年次 年間 授業 時数 | 2年次 年間 授業 時数 | 3年次 年間 授業 時数 | 4年次 年間 授業 時数 | 授業 時間 合計 | シラバス上の表記 (1コマ90分) | | | | 実務経験者 の授業 | 実務経験講 師時間 |
|------|---------|--------|---------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|----------------|----------------------|----|--------|---------|--------------|--------------|
| | | | | | | | | | コマ数 | 講義 | 演習 | 実習 | | |
| | | | | | | | | | 専門 | 必須 | ビジ-104 | ビジネス実務1 | | |
| | | ビジ-112 | オフィス実習2 | 120 | | | | 120 | 60 | | | 60 | ○ | 120 |
| | | | | | | | | | | | | 合計: | 180 | |

(6) ゲームプログラマ科

| 科目区分 | 必須・選択の別 | 科目番号 | 授業科目 | 1年次 年間 授業 時数 | 2年次 年間 授業 時数 | 3年次 年間 授業 時数 | 4年次 年間 授業 時数 | 授業 時間 合計 | シラバス上の表記 (1コマ90分) | | | | 実務経験者 の授業 | 実務経験講 師時間 |
|------|---------|--------|-------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|----------------|----------------------|----|--------|------------|--------------|--------------|
| | | | | | | | | | コマ数 | 講義 | 演習 | 実習 | | |
| | | | | | | | | | 専門 | 必須 | コア-103 | データとアルゴリズム | | |
| | | コア-104 | アルゴリズム | 30 | | | | 30 | 15 | 15 | | | ○ | 30 |
| | | コア-106 | システム開発と情報戦略 | 30 | | | | 30 | 15 | 12 | 3 | | ○ | 30 |
| | | MM-103 | ゲームプランニング | 30 | | | | 30 | 15 | 10 | 5 | | ○ | 30 |
| | | | | | | | | | | | | 合計: | 180 | |