

科目区分	必須・選択の別	科目番号	授業科目	1年次	2年次	3年次	授業時間合計	シラバス上の表記				実務経験者の授業	実務経験講師時間		
				年間授業時数	年間授業時数	年間授業時数		コマ数	講義	演習	実習				
専門	必須	コア-111	I Tの職業と情報倫理	30			30	15	15						
		コア-103	データとアルゴリズム	90			90	45	45			○	90		
		コア-104	アルゴリズム	30			30	15	15			○	30		
		コア-112	基礎理論	30			30	15	15						
		コア-101	ハードウェア	30			30	15	15						
		コア-102	システムとソフトウェア	30			30	15	15						
		コア-106	システム開発と情報戦略	30			30	15	12		3		○	30	
		コア-113	データベースの基礎	30			30	15	15						
		コア-107	I T戦略とマネジメント	60			60	30	30						
		コア-105	ネットワークとセキュリティ	30			30	15	15						
		MM-103	ゲームプランニング	30			30	15	10		5				
		MM-101	C G概論	30			30	15	15						
		MM-108	モデリング	30			30	15	8				7		
		MM-104	マルチメディア概論	30			30	15	15						
		MM-105	C言語でゲーム制作	120			120	60	20					40	
		MM-106	Unity入門	120			120	60	20					40	
		MM-113	キャラクター描画	30			30	15	13		2				
		共通-109	SEA/J基礎	30			30	15	15						
		MM-131	特別講座1	210			210	105	105						
		MM-203	アニメーション技法		60		60	30	12					18	
		MM-207	P H P & M y S Q L		60		60	30	25					5	
		MM-202	Unity基礎		150		150	75	20					55	
		MM-206	デジタルサウンド		30		30	15	8					7	
		MM-208	C++でゲーム制作		120		120	60	30					30	
		MM-201	ゲームアルゴリズム		30		30	15	15						
		MM-204	オブジェクト指向プログラミング 1		90		90	45	21		6		18	○	90
		MM-210	マルチメディア応用		90		90	45	30		15				
		MM-209	ヒューマンスキル		30		30	15	15						
		MM-205	オブジェクト指向プログラミング 2		90		90	45	6				39	○	90
		MM-241	特別講座2			240	240	120	120						
		MM-306	Unity実践 (強化学習編)			120	120	60	30		30				
		MM-303	H T M L & C S S			60	60	30	3		18		9		
		MM-302	D T P 技法			30	30	15	2		13				
MM-304	Webデザイナー応用			90	90	45	10				35				
MM-305	Web開発 (jQuery編)			30	30	15	5				10				
MM-309	Pythonでゲーム制作			60	60	30	10		20						
MM-331	特別講座3			210	210	105	105								
専門	選択	MM-307	卒業研究			360	360	180		3			177		
		MM-310	総合研究			360	360	180					180		
一般	必須	MM-114	就職対策/演習	30			30	15	4	11					
		MM-216	就職対策 1		60		60	30	30						
		MM-308	就職対策 2			60	60	30	30		30				
			行事	30	30	30	90	45	45						
											合計:	330			