

Greenhouse



この作品は落ち着いた居場所をコンセプトに西洋の一般家庭の家に
あるような小屋をつくりました。

建築物や小物、植物はコンセプトに合うようにリファレンスから知識を得て作成しました。
また、撮影方法やフォグを工夫することで説得力のある背景作品になったと思います。

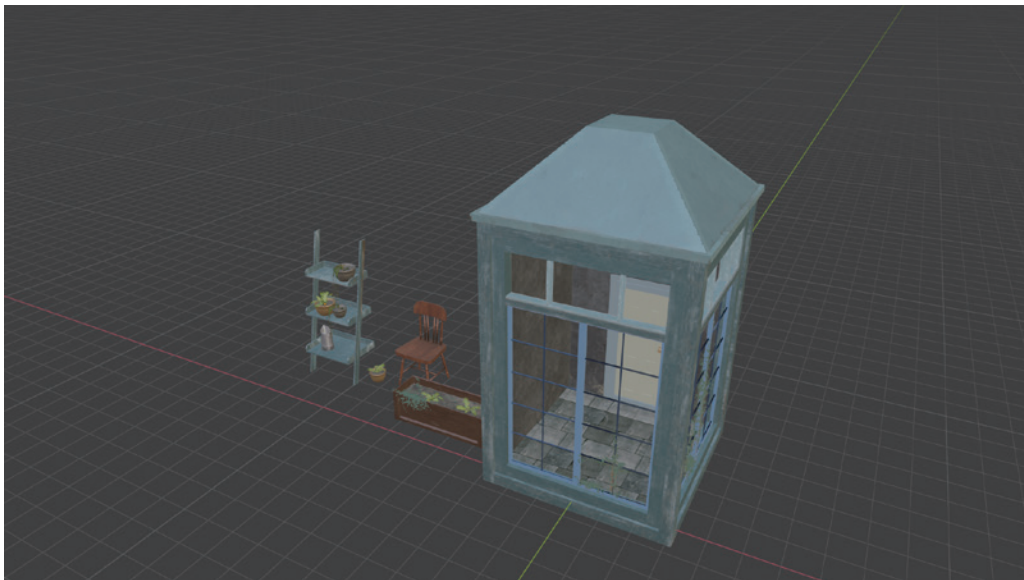
ポリゴン数： 276,989

製作期間： 約 3 週間

使用ソフト： blender substance painter



ライティングには HDRI 画像と方向性ライト、部屋内を少し明るくするため弱めのポイントライトを置いています。ライティングに関しては今後の課題です。



小屋と小物は雰囲気を出すよう配色など意識してテクスチャをつくりました。植物は少しポリゴン数を多めにしてボリューム感やリアルなつくりをしました。

